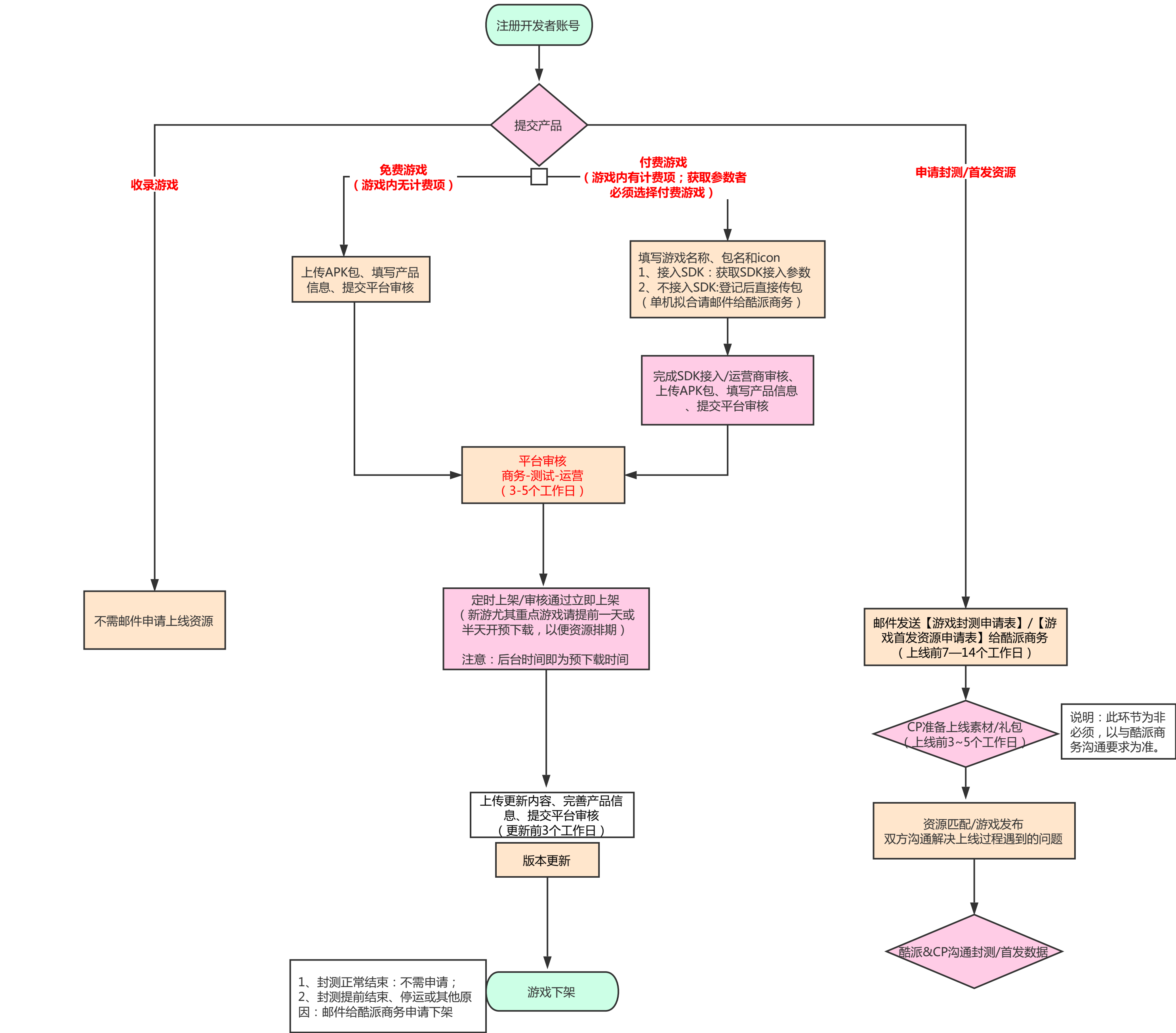


酷派平台联运游戏上线流程



说明：

1、预约素材需求、封测/首发申请邮件、单机渠道号拟合申请、游戏礼包、首发素材、下架申请、变更主体申请等需求请邮件：发送郑泽云2798478237@qq.com，并抄送商务负责人荣彩霞rongcaixia@coolpad.com或2856736298@qq.com

2、游戏最新SDK，接入流程文档，备案合同资料，首发/封测资源申请表、预约申请需求、上线素材规格模板水印、礼包格式需求等资料获取请点击如下链接：

酷派开发者平台：<http://dev.coolpad.com/ylra/devplat/components/guide.jsp>  
在左列项选择：SDK及素材下载

**注意：酷派SDK已于2018年4月26日更新到2.1.9版本，所有新游务必接入该版本，否则影响上线审核，老游更新时请接入最新版本！**

3、SDK接入：酷派开发者平台—平台指引—SDK下载 会即时更新最新SDK接入文档，请自行获取。

（1）网游——必接支付、账号SDK(小助手悬浮窗必接)；

（2）单机——支付、账号（均为选接） **单机运营商派生渠道号及拟合需求请邮件联系商务。**

说明：酷派目前暂停接入广告SDK

（3）SDK参数获取说明: 开发者平台指引可获取文档——CP获取参数注意事项（重要-必读），内有详细说明。

支付、账号SDK参数：登录酷派开发者平台：<http://dev.coolpad.com/> —产品管理—选择付费游戏提交流程，登记游戏名称、包名和icon即可获得参数，不需再上传白包！

注意：必须选择付费游戏（游戏内有付费道具）才有参数！

查看参数：产品管理—产品列表—【查看参数】 点击查看

支付的商品编码（计费点）、回调地址、商品信息等信息设置和查看：开发者后台—财务结算—联运支付

4、酷派开发者平台其他更新功能

（1）游戏上架状态，只更新素材内容不换包：登录酷派开发者平台—产品管理—产品列表—更新—上传最新素材—提交—审核通过可即刻上线或定时上线；

注意：游戏在审核中的状态不可直接更换素材，如需更换请联系酷派商务先将游戏驳回，再更换素材并重新传包。  
游戏审核通过在【待上架】状态，不可更换，不可驳回，如有需求只能等游戏上架了再操作。

（2）同版本替换线上包：登录酷派开发者平台—产品管理—产品列表—更新—上传最新游戏包（可不用提升版本号）—提交—审核通过可即刻上线或定时上线。

5、关于版号要求

（1）截止2017年2月1日酷派已排查全部3900款联运老游戏，无版号的已按照要求补办；

（2）无法更新广电总局颁发的批复文件或版号文件已按要求下架处理；

（3）新上线的游戏，在平台审核环节严格审核版号信息，无版号不允许上线。

注意：应用登记之后，CP需建立对接讨论组，并@酷派商务；  
网游：每个游戏单独一个对接讨论组；单机：公司为单位建立一个讨论组  
讨论组命名规范：酷派+公司简称+游戏名称（单机不写）+首发/封测日期